

6^a Commissione Consiliare "Turismo-Sport" Verbale n 64 del 26/08/2022

Il Presidente della 6^a Commissione Consiliare Turismo-Sport Massimo Fernandez verificata la regolarità della convocazione e constatato il raggiungimento del numero legale dichiara aperta la seduta alle ore 11,00. Svolge le funzioni di segretario verbalizzante l'istruttore amministrativo Michele Franchino. Sono presenti i consiglieri Massimo Fernandez, Titone Vanessa, Leonardo Pugliese, Di Girolamo Gaspare, Leonardo Orlando, Mario Rodriguez, Pellegrino Ferrantelli, Gabriele Di Pietra, Vinci Antonio. Il Presidente legge il verbale della seduta precedente n 63 del 22/08/2022 che viene approvato all'unanimità dalla commissione. Si continua la lettura del DUP per la parte che riguarda la sesta commissione. Il consigliere Pellegrino Ferrantelli esce alle ore 11,30. Alle ore 11,45 escono i consiglieri Leonardo Orlando e Gaspare Di Girolamo. Nel Dup per la parte della missione che si riferisce a Marsala Schola, il consigliere Di Pietra si riserva di apportare proposte modificative. Il Presidente chiude la seduta alle ore 11,50.

Il Presidente

Massimo Fernandez



Il Segretario

Michele Franchino



Città di Marsala



Verbale n. 64 del 26/08/2022

L'anno duemilaventidue, il giorno VENTISEI del mese di AGOSTO, è convocata, alle ore 10,30 nella sede istituzionale di Palazzo VII Aprile - Piazza della Repubblica, la 6^a Commissione Consiliare "Turismo - Sport - Politiche Culturali e Giovanili - Pubblica Istruzione - Edilizia Scolastica - Impianti Sportivi", per discutere gli argomenti posti all'ordine del giorno - giusta nota Prot. n. 75958 del 25/07/2022 ;

La seduta si apre alle ore 11,00 - Si chiude alle ore 11,50

COMPONENTI	Firma ENTRATA	Firma USCITA	NOTE *
Presidente FERNANDEZ Felice Massimo			
Vice Presidente TITONE Vanessa			
ACCARDI Michele			
ALAGNA Bartolomeo Walter			
DI GIROLAMO Gaspare			ESCE 11,45
DI PIETRA Gabriele			
FERRANTELLI Pellegrino			ESCE 11,30
ORLANDO Leonardo			ESCE 11,45
PUGLIESE Leonardo			
RODRIQUEZ Mario			
VINCI Antonio			